Změny a upřesnění pravidel futsalu FIFA platné od 1.9.2006

Pravidlo 8 - Doba trvání hry

Oddechový čas
1. O udělení oddechového času může požádat kterýkoli funkcionář týmu přítomný na hráčské lavičce.
2. Pokud je družstvu oddechový čas přidělen, hráči musí opustit hrací plochu a shromáždit se v prostoru hráčské lavičky.

Pravidlo 12 - Fauly, chyby a nesportovní chování

Předčasné vyběhnutí bránícího hráče proti míči (ze zdi)
1. Při předčasném vyběhnutí bránícího hráče proti míči (dříve než se míč pohne) bude kop opakován, pokud rozhodčí neuplatní výhodu ve hře.
2. Zasáhne-li vybíhající hráč míč, bude napomenut ŽK.
3. Nezasáhne-li míč, stačí v prvním případě ústní napomenutí, ve druhém případě už ŽK.

Skluz
Aby byl skluz použitý v souboji, při kterém je zasažen míč, posouzen jako nedovolený zákrok, musí být splněny **tři podmínky:**
1. Musí směřovat proti osobě protihráče.
2. Protihráč musí mít míč aktuálně v držení.
3. Faulující hráč musí mít tendenci míčem hrát (bojovat o něj).
Skluz nebude potrestán:
- není-li veden přímo proti hráči (je veden souběžně s drahou pohybu soupeře)
- soupeř nemá míč pod kontrolou (má jej dále od nohy než aby mohl být skluzem ohrožen)
- hráč nejeví snahu hrát míčem (blokuje střelu nebo signalizovanou střelu) a skluz není veden proti hráči s míčem (blokuje střelu z boku)

Pravidlo 14 - Akumulované chyby

Započítání akumulované chyby po udělení výhody ve hře
1. Rozhodčí může nechat pokračovat ve hře uplatněním pravidla o výhodě za předpokladu, že faulující družstvo nemá ještě započteno 5 akumulovaných chyb a útočícímu družstvu by byla upřena bezprostřední možnost ohrožení branky soupeře.
2. Po uplatnění pravidla o výhodě musí rozhodčí v nejbližším přerušení hry zaznamenat akumulovanou chybu a to patřičným signálem u stolku časomíry (není-li časomíra, čelem k oběma hráčským lavičkám).
3. Výhodu je možno poskytnout i několikrát za sebou, za každé provinění je přitom načtena jedna akumulovaná chyba.
4. Rozhodčí používá pouze předepsanou signalizaci pro udělení výhody. Pro signalizaci dodatečného načtení akumulované chyby používá následující tři po sobě jdoucí signály:
- signál pro výhodu ve hře
- signál pro akumulovanou chybu s určením provinivší se strany
- počet načtených akumulovaných chyb
5. Rozhodčí je oprávněn aplikovat výhodu ve hře i v případě zákroku, který hodlá potrestat vyloučením. Pokud v takovém případě není výhoda využita a míč se v nepřerušené hře dostane do držení družstva, jehož hráč má být vyloučen, rozhodčí hru ihned přeruší. Provinivšího se hráče vyloučí a hru naváže míčem rozhodčího. Jinak hráče vyloučí při nejbližším přerušení hry.
6. Pokud má provinivší se družstvo již 5 akumulovaných chyb, lze výhodu ve hře poskytnout pouze v případě bezprostředního ohrožení jeho branky se zřetelnou možností skórovat. Jinak platí zásada, že nejlepší „výhodou“ je zahrávání 10m kopu.

Výklad pravidla 3 – Počet hráčů

Zásady při vyloučení za 2.ŽK za chybné střídání
1. Pokud se proviní náhradník – tedy hráč z lavičky vběhne předčasně na hrací plochu nebo vběhne na hrací plochu mimo zónu pro střídání – po vyloučení hraje jeho tým s nezměněným počtem hráčů (přestupku se dopustil náhradník – tedy z prostoru mimo hrací plochu).
2. Pokud se proviní hráč – tedy hráč při střídání opustí hrací plochu mimo zónu pro střídání – po vyloučení hraje jeho tým oslaben o jednoho hráče (přestupku se dopustil hráč na hrací ploše).